

## Лабораторная работа №20

### VBA. ОПЕРАТОР ВЫБОРА.

**Цель:** Познакомиться с инструкцией With и Select Case. И закрепить полученные знания на практике.

#### Раздел I. Оператор Select Case

Иногда предпочтительнее использовать инструкцию **Select Case** вместо многократно вложенных инструкций **If...Then...Else**.

**Синтаксис:**

```
Select Case <выражение>
  [Case <списокВыражений-n>
    [инструкции-n]] ...
  [Case Else
    [инструкции_else]]
End Select
```

**Пример:** По введенному числу определить день недели

```
Dim x
x = TextBox1.Value
Select Case x
  Case 1
    MsgBox ("Поедельник")
  Case 2
    MsgBox ("Вторник")
  Case 3
    MsgBox ("Среда")
  Case 4
    MsgBox ("Четверг")
  Case 5
    MsgBox ("Пятница")
  Case 6
    MsgBox ("Суббота")
  Case 7
    MsgBox ("Воскресенье")
  Case Else
    MsgBox ("Такого дня не существует")
End Select
```

#### Раздел II. Оператор With

Очень часто, работая с UserForms в VBA с различными объектами, возникает необходимость изменить непосредственно в коде программы не одно и не два, а целый ряд свойств одного и того же объекта. В этом случае многие начинающие программисты, изменяя свойства объекта, указывают и его полное имя, что отнимает драгоценное время и место в коде.

**Например:**

```
Label1.Height = 2000
Label1.Width = 2000
Label1.Caption = "Объект Label1"
```

```
Label1.Visible = True  
Label1.Enabled = True
```

Во избежание этого и существует инструкция **With...End With**.

**With...End With** - выполняет последовательность инструкций над одиночным объектом или определяемым пользователем типом данных.

Синтаксис

```
With <объект>  
    [инструкции]  
End With
```

**Пример:** Изменить свойства объекта Label1 также, как указано в примере выше, используя оператор With

**With Label1**

```
.Height = 2000  
.Width = 2000  
.Caption = "Объект Label1"  
.Visible = True  
.Enabled = True
```

**End With**

## Задания для выполнения:

Результат всех заданий выводить на одну форму в одно и то же поле (TextBox2), недоступное для редактирования. TextBox1 – это поле для ввода исходных данных.

The image shows a VBA form with a blue border. On the left, there are two labels: 'Label1' and 'Label2'. 'Label1' is positioned above the text 'Введите число:' and 'Label2' is above 'Результат:'. To the right of these labels are two empty text boxes, 'TextBox1' and 'TextBox2'. Below the text boxes is a row of seven blue buttons with white text, numbered 1 through 7. Lines connect the labels to their respective text boxes: Label1 to TextBox1, and Label2 to TextBox2.

Поле Label2 должно меняться в зависимости от результата работы программы. В поле должен высвечиваться текст:

- «Время года», если была нажата кнопка 1;
- «Месяц зимы», если была нажата кнопка 2;
- «Месяц весны», если была нажата кнопка 3;
- И т.д.

Поле Label2 изначально невидимо. Оно появляется только после того, как была нажата кнопка.

1. По введенному числу определить пору года: 1 - зима и т.д.
2. По введенному числу определить месяц зимы: 1 - декабрь, ...
3. По введенному числу определить месяц весны: 1 - март, ...
4. По введенному числу определить месяц лета: 1 - июнь, ...
5. По введенному числу определить месяц осени: 1 - сентябрь, ...

6. По введенному числу определить день недели: 1 - понедельник, ...
7. По введенному числу озвучить оценку: "5" - отлично, ...