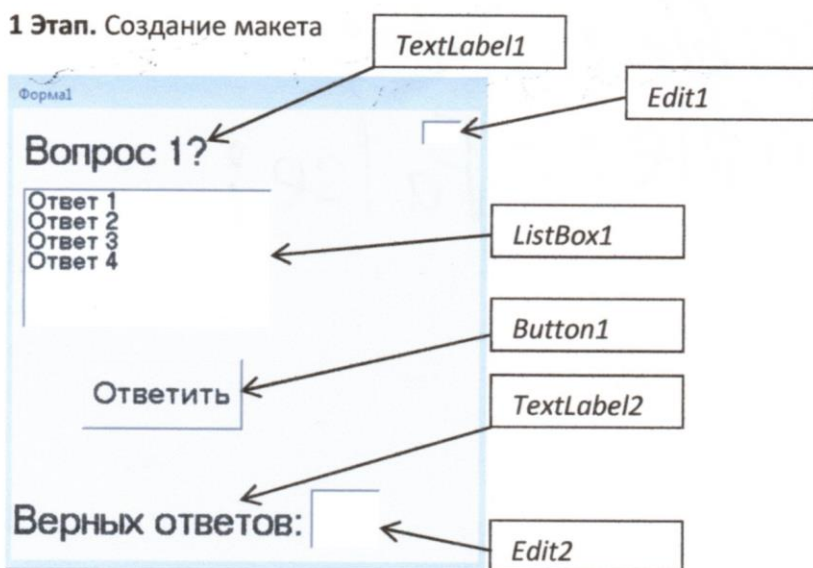


Проект «Тестирование»

1 Этап. Создание макета



2 Этап. Программирование события «Button1OnClick»

```

var ответ,code,k:integer;
    sk:string;
    //ответ - номер выбранного ответа
    //k - кол-во верных ответов на текущий момент
begin
    ответ:=ListBox1.ItemIndex;
    //нумерация нач-ся с 0! Если выбрана 1 строка, то ответ=0 !

    val(edit2.text,k,code); //получить кол-во верных ответов

    //проверить верно ли ответил пользователь
    if ответ=2 then k:=k+1;
    //если выбрана 3-я строка, то кол-во верных ответов увеличить на 1

    //вывести новое кол-во верных ответов в поле Edit2
    str(k,sk);
    edit2.text:=sk;

    //смена вопроса
    //Имя_объекта.Имя_Свойства:=новое значение;
    TextLabel1.caption:='Вопрос 2';
    //Имя_объекта.Имя_Свойства[Индекс]:=новое значение;
    ListBox1.items[1]:='Новый ответ 1';
    ListBox1.items[2]:='Новый ответ 2';
    ListBox1.items[3]:='Новый ответ 3';
    ListBox1.items[4]:='Новый ответ 4';
  
```