

Практическая работа «ООП»

1. Создайте форму (Сервис / Создать форму)
2. Разместите на форме элементы: Button, Edit, TextLabel.



3. Создайте событие «Нажатие на кнопку» для кнопки сложение «+» (Дважды щелкните мышкой по данной кнопке).
4. Откроется окно с программным кодом. Создана процедура обработки данного события:
procedure Button1OnClick;

```
procedure Button1OnClick;  
begin  
  
end;
```

5. Добавьте в эту процедуру следующий программный код:

```
procedure Button1OnClick;  
var x,y,z:real; {исходные числа x,y и результат - z}  
code:integer; {код ошибки}  
s:string; {хранит результат программы, преобразованный в строку}  
begin  
val(Edit1.Text,x,code); {Присвоить переменной x значение из поля Edit1}  
val(Edit2.Text,y,code); {Присвоить переменной y значение из поля Edit2}  
z:=x+y; {Вычисление результата: x+y}  
Str(z,s); {Преобразование числовой переменной z в строку s}  
Edit3.Text:=s; {Вывести результат в поле Edit3}  
end;
```

6. Добавьте программный код для кнопок «-», «*», «/» аналогичным способом.
7. Добавьте обработку события «Нажатие на кнопку» для кнопки «Дизайн 1».

8. Напишите программный код, меняющий дизайн вашего калькулятора. В примере, приведенном ниже используются голубые оттенки (форма – светло-голубая, поля Edit–синие, текст на кнопках – темно-синий). Вы можете использовать другие цвета.











```
procedure Button9OnClick;
```

```
begin
```

```
Form1.Color:=clSkyBlue; {Сменить цвет формы}
Edit1.Color:=clActiveCaption; {Сменить цвет поля Edit1}
Edit2.Color:=clActiveCaption; {Сменить цвет поля Edit2}
Edit3.Color:=clActiveCaption; {Сменить цвет поля Edit3}
Button1.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button1}
Button2.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button2}
Button3.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button3}
Button4.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button4}
Button5.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button5}
Button6.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button6}
Button7.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button7}
Button8.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button8}
Button9.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button9}
Button10.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button10}
Button11.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button11}
Button12.Font.Color:=clBackground; {Сменить цвет текста на кнопке Button12}
```

```
end;
```

Таблица дополнительных цветов:

Стандартный цвет формы (светло-серый)	clBtnFace		Цвет заголовка активного окна (оттенок синего)	clActiveCaption	
Бирюзовый цвет	clAqua		Темно-синий цвет	clBackground	
Цвет Фуксия (яркий розовый)	clFuchsia		Голубой цвет	clGradientActiveCaption	
Ярко-зеленый	clLime		Сиреневый	clPurple	
Светло-голубой цвет	clSkyBlue		Оливковый	clOlive	

9. Создайте событие «Нажатие на кнопку» для кнопки «Очистить». Добавьте следующий программный код для данной процедуры:

```
procedure Button11OnClick;
```

```
begin
```

```
Edit1.Text:=''; {Очистить поле Edit1}
```

```
Edit2.Text:=''; {Очистить поле Edit2}
```

```
Edit3.Text:=''; {Очистить поле Edit3}
```

```
end;
```

10. Напишите программный код для кнопки «Выход»: Form1.Close;

11. Добавьте события и программный код для всех оставшихся кнопок, используя полученные выше знания.